terra

LCD/LED 2775W PV

Instrukcja użytkownika

+ Deutsch
+ English
+ Français
+ Español
+ Italiano
+ Русский
+ Polski
+ Česky
+ 繁體中文
+ 日本語

WORTMANN AG

Instrukcja obsługi

Dziękujemy za zakup wielosynchronicznego kolorowego monitora o wysokiej rozdzielczości. Przed instalacją urządzenia należy dokładnie zapoznać się z niniejszą instrukcją.

Monitor ten został przetestowany i posiada znak zgodności CE. Oznaczenie to wskazuje na zapewnienie właściwej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach w budynkach mieszkalnych. Monitor ten generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej. W przypadku nieprawidłowej instalacji i eksploatacji może dojść do szkodliwych zakłóceń komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w przypadku pewnych instalacji. Jeśli monitor powoduje poważne zakłócenia w odbiorze sygnału radiowego lub telewizyjnego, zresetowanie monitora może pomóc określić dokładną przyczynę. Ponadto usunięcie zakłóceń może być możliwe, poprzez wykonanie co najmniej jednej z poniższych czynności:

- Zmiana orientacji lub lokalizacji anteny odbiorczej.
- Odsunięcie monitora od odbiornika.
- Podłączenie monitora do gniazda w innym obwodzie niż ten, do którego podłączono odbiornik.
- Zasięgnięcie porady lokalnego sprzedawcy lub wykwalifikowanego technika.

Ostrzeżenie:
Aby zapewnić ciągłą zgodność z wymaganiami, użytkownik musi stosować uziemiony przewód zasilający oraz dołączony ekranowany przewód interfejsu wideo z rdzeniami ferrytowymi. Ponadto wszelkie nieautoryzowane zmiany w monitorze mogą unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi tego urządzenia.

Uwaga: W razie potrzeby należy użyć ekranowanych kabli interfejsu i przewodu zasilającego, aby spełnić limity emisji.

Baza danych produktów UE dla etykiety energetycznej i karty informacyjnej produktu.
2775W PV：https://eprel.ec.europa.eu/qr/1077710

Spis treści

Środki Bezpieczeństwa 1
Pierwsza instalacja 2
Szybka instalacja 3
Ilustracja przedstawiająca sposoby obracania podstawy 5
Widok z przodu produktu 6
Widok produktu z tyłu 7
Korzystanie z funkcji Wyświetlacza ekranowego (OSD) 8
Obsługa trybów synchronizacji 12
Dane techniczne 13
Pielęgnacja i konserwacja 14
Rozwiązywanie problemów 14

Środki Bezpieczeństwa

Niniejszy monitor został wyprodukowany i przetestowany przede wszystkim pod kątem bezpieczeństwa użytkownika. Jednakże nieprawidłowa eksploatacja lub instalacja mogą spowodować uszkodzenie monitora oraz zagrożenie dla użytkownika. Przed przystąpieniem do instalacji należy dokładnie zapoznać się z zamieszczonymi poniżej OSTRZEŻENIAMI i zachować niniejszą instrukcję obsługi do późniejszego wykorzystania.

Ostrzeżenia:

- Niniejszy monitor powinien być używany wyłącznie po podłączeniu do odpowiedniego źródła zasilania określonego na tabliczce znamionowej z tyłu urządzenia. Jeśli użytkownik nie jest pewien, jakiego rodzaju zasilanie dostępne jest w domu, musi skonsultować się z miejscowym sprzedawcą lub dostawcą energii.
- Nie próbuj naprawiać monitora samodzielnie, gdyż brak w nim elementów, które mogą być serwisowane przez użytkownika. Monitor powinien być naprawiany wyłącznie przez wykwalifikowanego specjalistę.
- Nie usuwaj obudowy monitora. W środku znajdują się elementy pod wysokim napięciem, które mogą spowodować porażenie elektryczne osób, nawet jeśli kabel zasilania jest odłączony.
- Przed włączeniem monitora należy sprawdzić, czy urządzenie zostało podłączone do uziemionego gniazdka ściennego.
- Jeśli z monitora wydobywa się dym, nietypowe dźwięki lub zapach, natychmiast odłącz kabel zasilania i skontaktuj się z centrum serwisowym.
- Umieść monitor tylko w czystym, suchym otoczeniu. Jeśli monitor się zamoczy, natychmiast odłącz go od zasilania i skontaktuj się z serwisantem.
- Unikaj narażania monitora na bezpośrednie światło słoneczne lub inne źródła gorąca.
- Przed czyszczeniem zawsze odłączaj monitor od zasilania. Czyść obudowę czystą, suchą ściereczką. Środek czyszczący bez amoniaku powinien być nakładany na ściereczkę, a nie bezpośrednio na szklany ekran.
- Monitor powinien być umieszczony z dala od przedmiotów magnetycznych, silników, odbiorników telewizyjnych i transformatorów.
- Nie umieszczaj na kablu ani kablu zasilania ciężkich przedmiotów.
- W przypadku SPRZĘTU PODŁĄCZENIOWEGO gniazdo powinno być zamontowane w pobliżu sprzętu oraz łatwo dostępne.
- Nie umieszczaj monitora w miejscu, które nie jest bezpieczne. Jeśli spadnie, może się uszkodzić oraz spowodować obrażenia ciała użytkownika.
- Odłącz monitor od zasilania, jeśli nie będzie używany przez długi czas.
- Zwracaj uwagę na wszystkie podłączone do monitora kable, by uniknąć potknięć.

W europie, zgodnie z przepisami dyrektywy WEEE, po zaprzestaniu użytkowania niniejszy monitor nie może być wyrzucany wraz z normalnymi odpadami. Na naszej stronie internetowej można znaleźć informacje na temat recyklingu, opisujące jak likwidować takie urządzenie.

www.wortmann.de

Pierwsza instalacja

Gratulujemy zakupu naszego monitora o wysokich parametrach użytkowych!
Do niniejszego monitora dołączone są następujące akcesoria:

- Kabel zasilania AC
- Kabel USB-C
- Karta gwarancyjna
- Kabel DisplayPort
- Szybki przewodnik

Szybka instalacja

1. **Podłączenie kabla wideo (Kabel DisplayPort)**
   Należy upewnić się, że wyłączono monitor i komputer.
   Podłączyć kabel DisplayPort prowadzący z wyjścia DisplayPort komputera do wejścia DisplayPort monitora.
   Konfiguracja łańcuchowa
   Opcja DisplayPort obsługuje wielokrotną transmisję strumieniowania (MST), która używa połączenia łańcuchowego do monitora lub seryjnego połączenia łańcuchowego za pośrednictwem portu USB-C. Kabel USB-C to połączenie od komputera do monitora. Kolejny monitor jest podłączany za pomocą przewodu DisplayPort w połączeniu.
   Ważna uwaga:
   - W seryjnym połączeniu łańcuchowym DisplayPort wszystkie urządzenia muszą obsługiwać DisplayPort 1.2 i wielokrotną transmisję strumieniowania (MST).
   - Maksymalna liczba seryjnie połączonych łańcuchowo wyświetlaczy to 2 monitory, w tym pierwszy podłączony bezpośrednio do komputera.
     Format wideo: 2560 x 1440 przy 60 Hz.

   Uwaga: Liczba wyświetlaczy podłączonych w konfiguracji łańcuchowej może różnić się w zależności od używanego komputera.
   Uwaga: Obsługa konfiguracji łańcuchowej za pośrednictwem portów USB-C może powodować różne formaty wideo w zależności od używanego komputera lub laptopa. Można je przełączać z USB w wersji 2.0 lub 3.1 w menu OSD wyświetlacza.

   Lub podłącz kabel USB-C
   Podłącz kabel USB-C z wyjścia USB-C komputera do wejścia USB-C monitora.
   Ważna uwaga: Użyj dołączonego kabla USB-C. Jeśli używasz jakiegokolwiek innego kabla USB-C, musi on koniecznie obsługiwać transmisję wideo i dostarczanie mocy. Jeśli chcesz przesłać sygnał wideo poprzez USB-C, upewnij się, że port USB-C komputera, laptopa lub tabletu umożliwia transmisję wideo i ma zainstalowany najnowszy system BIOS i sterowniki.

   Lub Podłączenie kabla HDMI *opcja
   Podłączyć kabel HDMI prowadzący z wyjścia HDMI komputera do wejścia HDMI monitora.

2. **Podłączenie przewodu zasilającego**
   Podłączyć przewód zasilający do prawidłowo uziemionego gniazdka sieciowego, a następnie do monitora.

3. **Podłącz urządzenia USB.**
   Podłącz urządzenia USB do wejścia USB monitora.
   Ważna uwaga : Kabel USB-C musi być podłączony jako pierwszy.

Uwaga: Prędkość urządzeń USB można wybrać w menu OSD (USB 2.0 lub 3.1). USB 2.0 jest domyślnym ustawieniem, gdyż ma najlepszą kompatybilność.

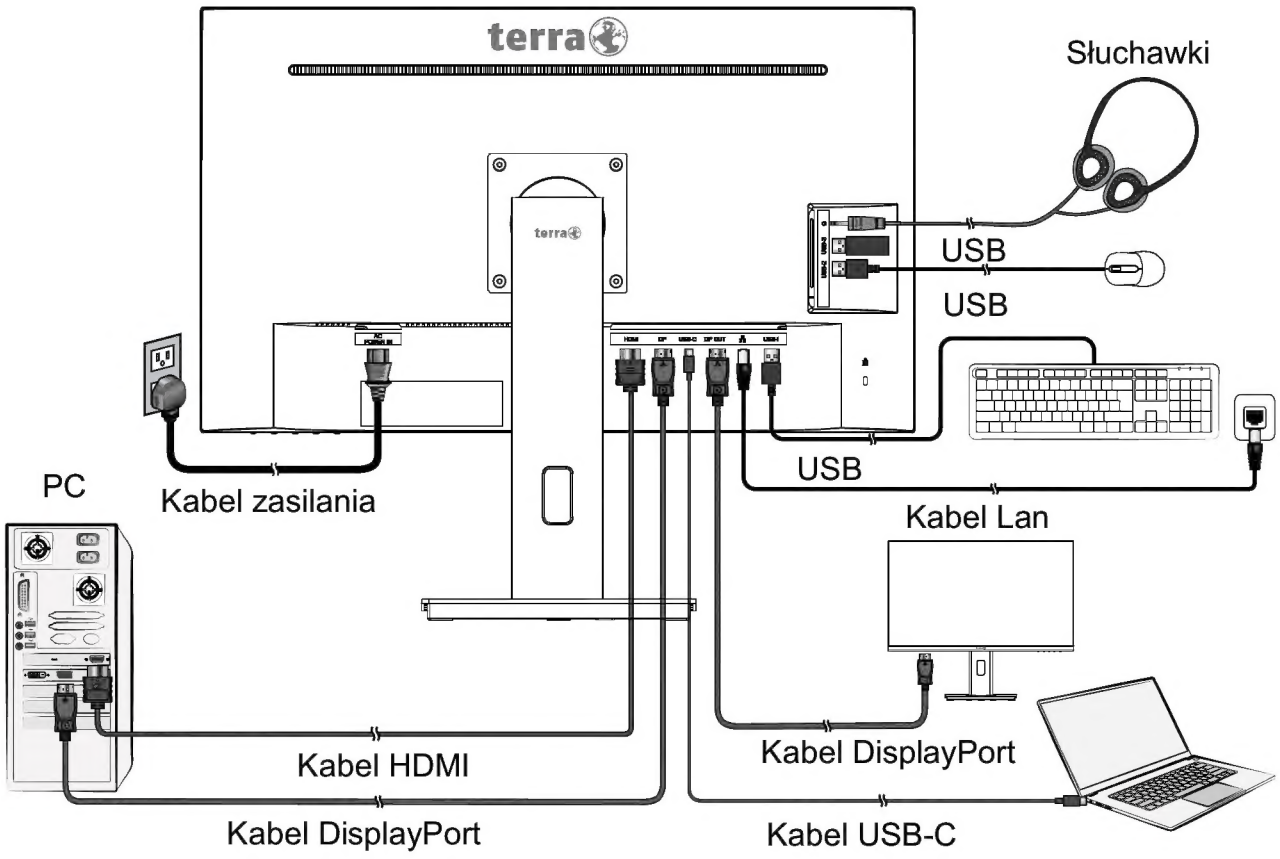
4. **Podłączenie słuchawek (brak w zestawie)**
   Podłączyć słuchawki do gniazda słuchawkowego monitora (słuchawki są sprzedawane oddzielnie).

5. **RJ-45** (złącze sieciowe)
   Podłącz przewód Ethernet do monitora.
   Ważna uwaga :Podłącz kabel USB-C przed podłączeniem urządzenia RJ-45.

6. **Włączanie komputera i monitora**
   Włączyć komputer, a następnie włączyć monitor.

7. **Użytkownicy systemu Windows: Ustawianie trybu synchronizacji (rozdzielczość i częstotliwość odświeżania)**
   Przykład: 2560 x 1440 przy 60 Hz
   Rozdzielczość Kliknąć prawym przyciskiem myszy na pulpicie systemu Windows > Ustawienia ekranu > Zaawansowane ustawienia wyświetlania. Ustawić rozdzielczość.
   Częstotliwość odświeżania (częstotliwość pionowa) Instrukcje można znaleźć w instrukcji obsługi karty graficznej.

Przykład:

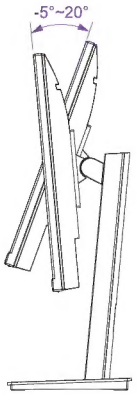


Ilustracja przedstawiająca sposoby obracania podstawy

(1) Kąt nachylenia

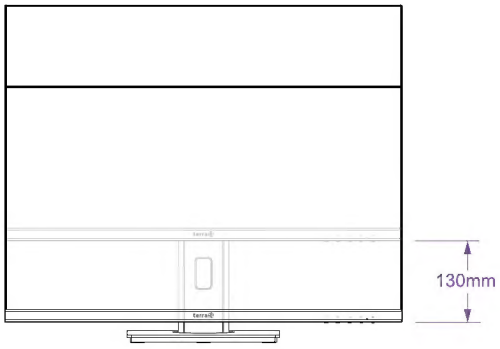
Nachylenie W GÓRĘ: 20°

Nachylenie W DÓŁ: -5°



(2) Zakres podnoszenia

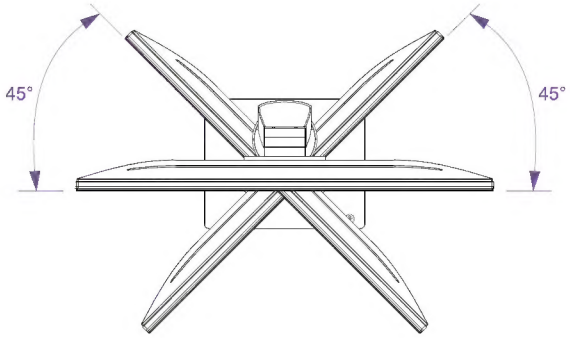
130mm



(3) Kąt obrotu w poziomie

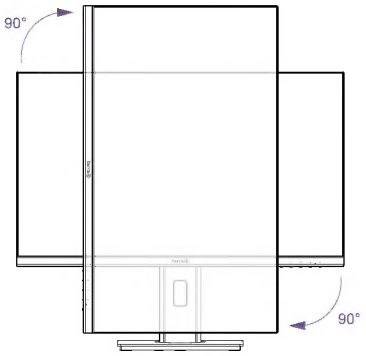
W lewo: 45°

W prawo: 45°



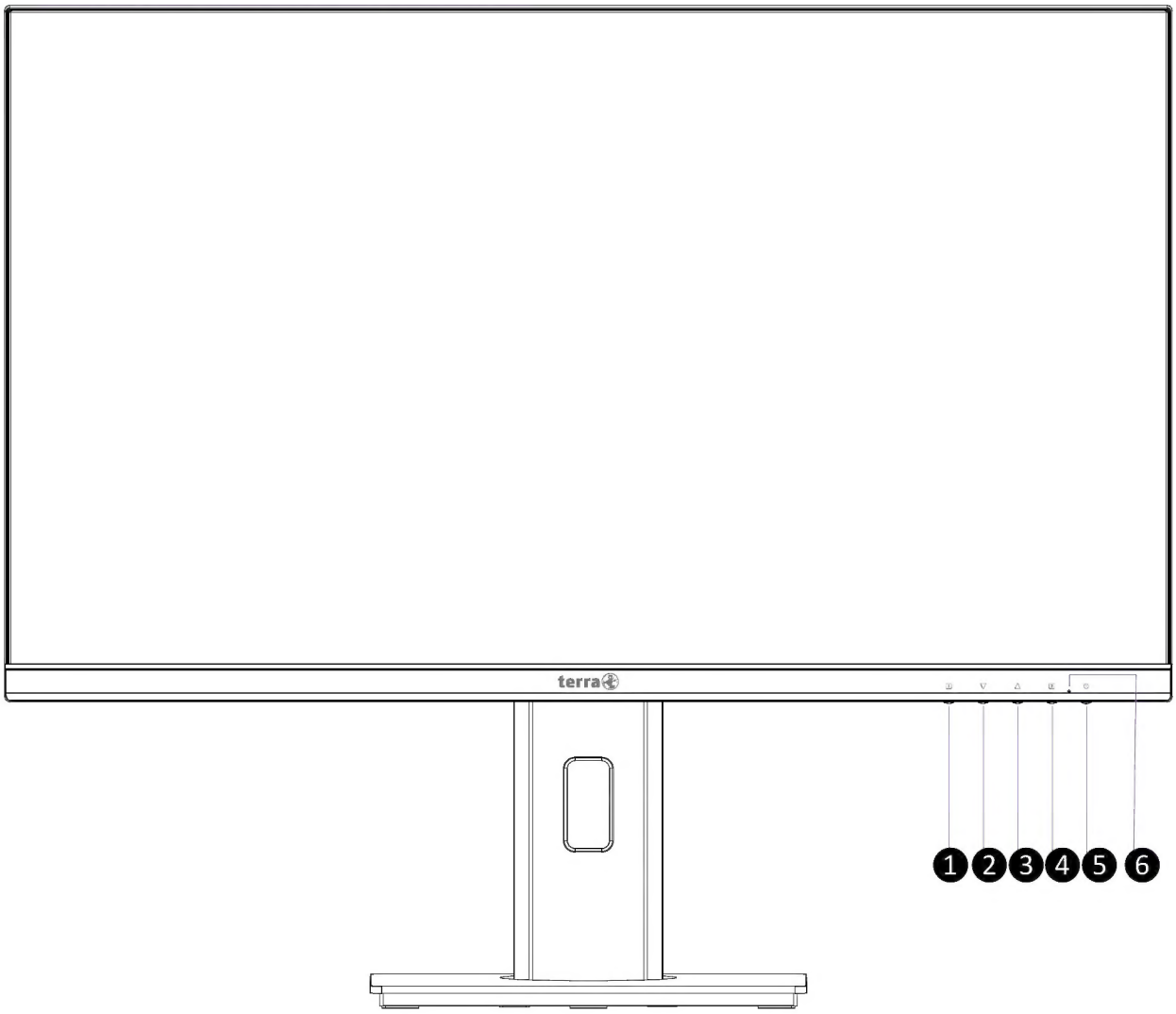
(4) Kąt obrotu w pionie

W prawo: 90°



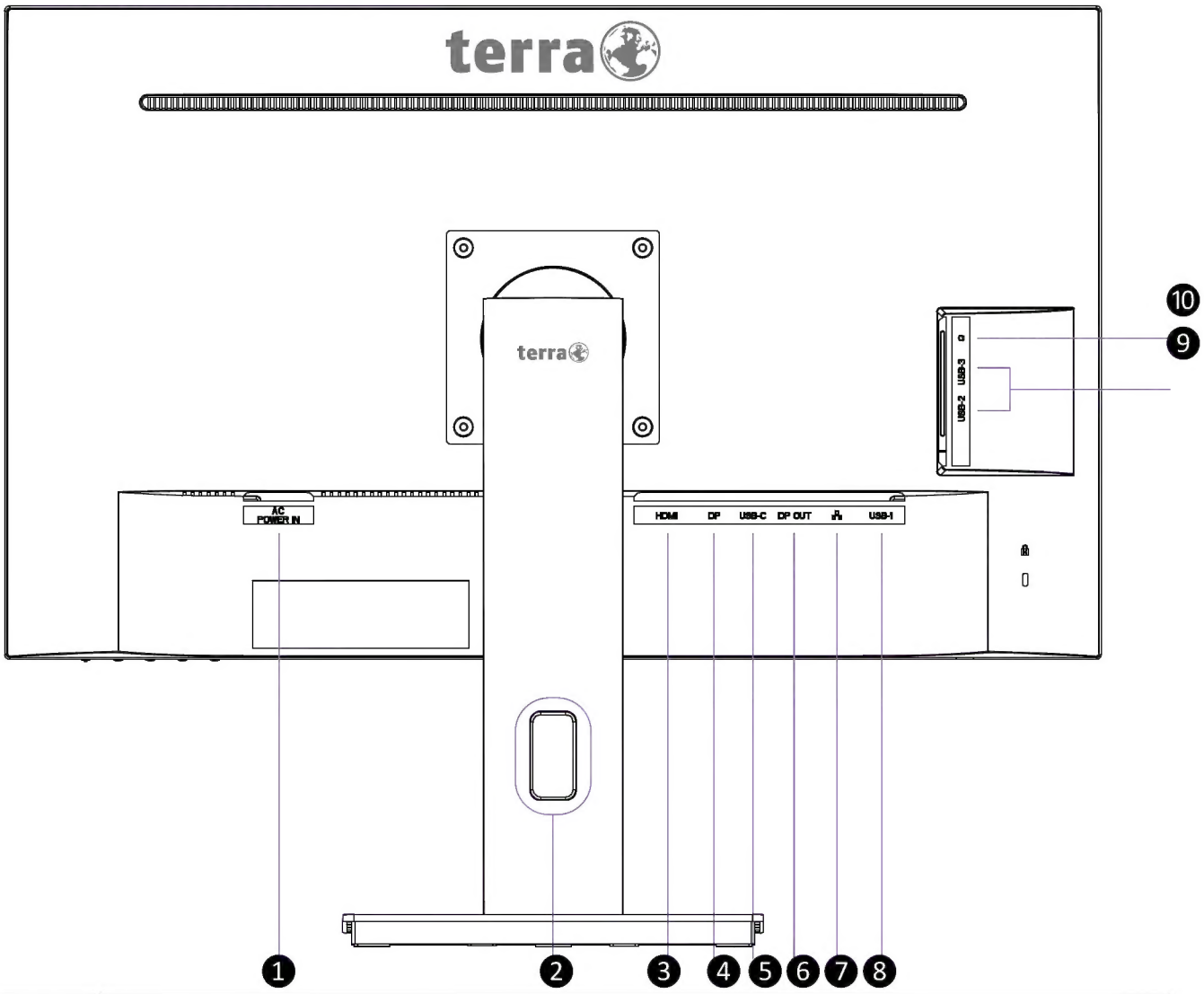
Uwaga : W celu uniknięcia porysowanej podstawy. Przed obróceniem ekranu, przechylić ekran na zewnątrz, a następnie obrócić i wcisnąć z powrotem do normalnej pozycji.

Widok z przodu produktu



1	Wł./ Wył. menu OSD
2	Przewiń w dół/Zmniejsz
3	Przewiń w górę/Zwiększ
4	Potwierdź wybór
5	Włącznik
6	Wskaźnik LED

Widok produktu z tyłu



1	Gniazdo zasilania		
2	Zarządzanie kablami	3 Gniazdo HDMI	4 Gniazdo DisplayPort
5	Wejście USB-C USB3.2 Gen1: 5Gbps, 20V 3.25A Obsługa dostarczania mocy, danych i sygnału wideo.		
6	Wyjście DisplayPort Wyjście do podłączenia kabla DisplayPort od monitora do drugiego monitora. **Uwaga:** W seryjnym połączeniu łańcuchowym DisplayPort wszystkie urządzenia muszą obsługiwać DisplayPort 1.2 i wielokrotną transmisję strumieniowania (MST).		
7	RJ-45 złącze sieciowe		
8 9	USB-1、USB-2、USB-3：USB A*3 (USB Hub 3.2Gen1:5Gbps)		
10	Wyjście słuchawkowe **Uwaga:** Ustawienie regulatora głośności w położeniu innym niż środkowe może zwiększyć a: napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.		

Korzystanie z funkcji Wyświetlacza ekranowego (OSD)

1	Wyświetlanie menu głównego
	Wyjście z menu OSD
▲	Wybór żądanego elementu w menu OSD
	Poza menu OSD bezpośrednie włączenie menu Głośność
▼	Wybór żądanego elementu w menu OSD
	Poza menu OSD bezpośrednie włączenie menu Obraz
2	Ręczny wybór trybu regulacji dla złącza HDMI, DisplayPort, USB-C
	Potwierdzenie wyboru
▲+▼	Resetowanie ustawień Kontrast i Jasność (poza menu OSD)
1 +▲	Blokada OSD (poza menu OSD), naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekund
1 +▼	Blokada zasilania (poza menu OSD), naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekund

Uwaga: Zmiana ustawień OSD może zwiększyć zużycie energii.

Menu główne

Funkcje skrótowe klawiszy

Kontrast/Jasność: Ręczne dostosowanie takich opcji obrazu jak Kontrast, Jasność, DCR, ECO i Over Drive.

- **Kontrast:** Regulacja poziomu bieli pierwszego planu obrazu na ekranie.
  ▲: zwiększenie kontrastu, ▼: zmniejszenie kontrastu.
- **Jasność:** Regulacja jasności wideo.
  ▲: zwiększenie jasności, ▼: zmniejszenie jasności.
- **DCR:** Umożliwia wykrywanie rozkładu sygnałów wizualnych i utworzenie zoptymalizowanego kontrastu. Regulacja Jasność i ECO jest niemożliwa, jeśli funkcja DCR jest aktywna. Nacisnąć przycisk 2, aby wyłączyć/włączyć funkcję DCR.
- **ECO:** Umożliwia użytkownikowi włączenie/wyłączenie funkcji ECO. Regulacja Kontrast, Jasność i DCR jest niemożliwa, jeśli funkcja ECO jest aktywna. Nacisnąć przycisk 2, aby wyłączyć/włączyć funkcję ECO.
- **Over Drive:** Umożliwia użytkownikowi zmianę ustawień Over Drive. Poprawia jakość filmów. Nacisnąć przycisk 2, aby Wyłącz/ włączyć funkcję 1,2,3 Overdrive.

Wybór wejść: Po naciśnięciu przycisku wybór wejścia należy zmienić sygnał wejściowy na HDMI, DispalyPort lub USB-C.

Dźwięk: Regulacja funkcji dźwięku.

- **Głośność:** Regulacja głośności wyjścia głośnika i słuchawek.

Ustawienia kolorów: Wybór opcji w celu poprawy jasności i nasycenia kolorów pomiędzy Zimne, Standard, Ciepłe, Ustawienia użytkownika i Tryb ustawień wstępnych.

- **Zimne:** Dodaje niebieski do obrazu na ekranie, aby uzyskać chłodniejszy odcień bieli.
- **Standard:** Dodaje czerwień do obrazu na ekranie, aby uzyskać cieplejszy odcień bieli i intensywniejszy czerwony.
- **Ciepłe:** Dodaje zielony do obrazu na ekranie, aby uzyskać ciemniejszy kolor.
- **Ustawienia użytkownika:** Indywidualne ustawienia dla kolorów Czerwony (R), Zielony (G), Niebieski (B).
  1. Nacisnąć przycisk 2, aby wybrać żądany kolor.
  2. Nacisnąć przycisk ▲ lub ▼, aby wyregulować wybrany kolor.
- **Tryb ustawień wstępnych:** Zapewnia optymalne środowisko wyświetlania w zależności od wyświetlanej zawartości. Zawiera 5 ustawień wstępnych do wyboru przez użytkownika.
  Standard to ustawienie do środowisku biurowym.

Gra to ustawienie dostosowane do środowiska gier.
Kino to ustawienie do oglądania filmów.
Sceneria to opcja dostosowana do wyświetlania obrazów przedstawiających scenerię zewnętrzną.
Tekst to ustawienie do edycji i wyświetlania tekstu.

Informacje: Wyświetlanie informacji dotyczących bieżącego sygnału wejściowego pochodzącego z karty graficznej komputera.
Uwaga: Więcej informacji na temat zmiany rozdzielczości i częstotliwości odświeżania można znaleźć w instrukcji obsługi karty graficznej.

Ręczne ustawienia obrazu: Do ręcznego ustawiania Ostrość i Regulacje trybu video.

- **Ostrość:** Regulacja czystości sygnału o rozdzielczości innej niż WQHD (2560x1440) za pomocą przycisku ▲ lub ▼.
- **Regulacje trybu video:** wybrać tryb wideo z pełnego ekranu lub 4:3 bądź punkt po punkcie.
  Pełny ekran: Wybór obrazu pełnoekranowego.
  4:3: Wybór obrazu o proporcjach 4:3.
  punkt po punkcie: Wybór obrazu o proporcjach 1:1.

Konfiguracja Menu: Ustawienie opcji takich jak Język, Pozycja OSD, Wygaszenie OSD, Tło menu OSD, Wersja USB i Uwaga dotycząca uchwały.

- **Język:** Ustawienie języka.
- **Pozycja OSD:** Nacisnąć przycisk ▲ lub ▼, aby wyregulować pozycji menu OSD w poziomie i pionowa.
  Pozycja pozioma: Regulacja pozycji menu OSD w poziomie.
  ▲: przesunięcie menu OSD w prawo, ▼: przesunięcie menu OSD w lewo.
  Pozycja pionowa: Regulacja pozycji menu OSD w pionie.
  ▲: przesunięcie menu OSD w górę, ▼: przesunięcie menu OSD w dół.
- **Wygaszenie OSD:** Automatyczne wyłączanie Wyświetlacza ekranowego (OSD) po upływie ustawionego czasu.
- **Tło menu OSD:** Regulacja przezroczystości tła menu OSD.
- **Wersja USB:** do wyboru USB 2.0 lub USB 3.1
  Uwaga: połączenie w konfiguracji łańcuchowej do monitora jest obsługiwane poprzez port USB-C i może się różnić w zależności od używanego komputera. Wybierz USB 2.0 lub USB 3.1.
- **Uwaga dotycząca uchwały:** Jeśli rozdzielczość komputera jest inna niż 2560×1440, zostanie wysłany odpowiedni komunikat. Nacisnąć przycisk **2** w celu włączenia lub wyłączenia funkcji Informacja o rozdzielczości.

.

Przywróć: Przywrócenie ustawień fabrycznych opcji wideo i audio.
Nacisnąć przycisk **2**, aby wybrać Tak lub Nie, czy należy przywrócić ustawienia fabryczne.

Obsługa trybów synchronizacji

VGA	720 x 400 @ 70Hz
VGA	640 x 480 @ 60Hz
MAC	640 x 480 @ 67Hz
VESA	640 x 480 @ 72Hz
VESA	640 x 480 @ 75Hz
VESA	800 x 600 @ 56Hz
VESA	800 x 600 @ 60Hz
VESA	800 x 600 @ 72Hz
VESA	800 x 600 @ 75Hz
MAC	832 x 624 @ 75Hz
VESA	1024 x 768 @ 60Hz
VESA	1024 x 768 @ 70Hz
VESA	1024 x 768 @ 75Hz
VESA	1280 x 960 @ 60Hz
VESA	1152 x 864 @ 75Hz
MAC	1152 x 870 @ 75Hz
VESA	1280 x 1024 @ 60Hz
VESA	1280 x 1024 @ 75Hz
VESA	1440 x 900 @ 60Hz
VESA	1440 x 900 @ 75Hz
CVT	1400 x 1050 @ 60Hz
VESA	1600 x 1200 @ 60Hz
VESA	1680 x 1050 @ 60Hz
VESA	1920 x 1080 @ 60Hz
VESA	2560 x 1440 @ 75Hz

* Tryby synchronizacji wideo

- 480i
- 480p
- 576i
- 576p
- 720p
- 1080i
- 1080p

Ostrzeżenie: Ustawienia karty graficznej w komputerze nie powinny przekraczać tych maksymalnych częstotliwości odświeżania. Może to spowodować trwałe uszkodzenie monitora.

Dane techniczne

Specyfikacje techniczne

Panel LCD	68,6 cm (27″) (Low Blue Light)
Zarządzanie energią	Kompatybilność ze standardem VESA DPMS Tryb wył., ≤ 0,3 W
Rozdzielczość	Maks. 2560 x 1440 WQHD Częstotliwość pionowa maks. 75Hz
Wielkość piksela	0,2331 x 0,2331 mm
Wyświetlane kolory	1,07B
Obszar wyświetlania	596,736 mm x 335,664 mm
Zalecane warunki	**Podczas pracy** Temperatura: 0°C do 40°C Wilgotność: 10% do 90%, bez kondensacji **Składowanie** Temperatura: -20°C do 60°C Wilgotność: 10% do 90%, bez kondensacji
Certyfikaty	CE、UKCA、TUV-GS、TUV-Ergo、ISO 9241-307、WEEE、RoHS, VCCI, PSE, J-Moss グリーンマーク, PC リサイクル
Źródło zasilania	Źródło prądu przemiennego o napięciu 100–240 V
Głośnik	3W x 2

Pielęgnacja i konserwacja

Czynności konserwacyjne

- Umieścić monitor z dala od słońca, aby zredukować odblaski światła na ekranie.
- Umieścić monitor w dobrze wentylowanym miejscu.
- Na monitorze nie należy kłaść żadnych ciężkich przedmiotów.
- Monitor należy umieścić w czystym i wolnym od wilgoci miejscu.
- Monitor należy trzymać z dala od magnesów, silników, transformatorów, głośników i telewizorów.

Uwaga

- Monitor należy wyjąć z opakowania oraz usunąć plastikowy worek i osłony ze styropianu.
- Wyregulować nachylenie ekranu, aby uzyskać optymalną pozycję.

Wskazówki bezpieczeństwa

- Jeśli z monitora wydobywa się dym, nietypowe dźwięki lub zapach, natychmiast odłączyć kabel zasilania i skontaktować się z punktem serwisowym.
- Nigdy nie należy zdejmować tylnej pokrywy obudowy monitora. Wyświetlacz zawiera elementy wysokonapięciowe i może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Nigdy nie należy samodzielnie naprawiać monitora. W tym celu zawsze należy skontaktować się z punktem serwisowym lub wykwalifikowanym technikiem.

Rozwiązywanie problemów

Brak zasilania

- Należy upewnić się, że przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do zasilacza, a zasilacz jest podłączony w prawidłowy sposób do monitora.
- Podłączyć inne urządzenie elektryczne do gniazdka, aby sprawdzić, czy w gniazdku znajduje się napięcie.
- Upewnić się, że wszystkie kable sygnałowe są podłączone.

Zasilanie włączone, ale brak obrazu

- Upewnić się, że kabel wideo dostarczony z monitorem jest prawidłowo podłączony do wyjścia wideo z tyłu komputera. Jeśli nie, należy go odpowiednio podłączyć.
- Wyregulować jasność.

Nieprawidłowe kolory

- Jeśli niektóre kolory (czerwony, zielony, niebieski) nie są wyświetlane, należy sprawdzić, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony. Luźne lub złamane piny mogą spowodować nieprawidłowe połączenie.
- Należy podłączyć monitor do innego komputera.
- Ustawić wszystkie wartości na ustawienia domyślne (zob. funkcja Resetuj).

WEEE Statement

Wichtige Recyclinginformation

Das Gerät darf nach dem Ende der Nutzungszeit nicht mit dem Restmüll entsorgt werden. Bitte führen Sie es zur umweltgerechten Entsorgung den kommunalen Altgeräte-Sammelstellen zu.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an die unten stehende Adresse.

Important Information for Recycling

This warning sign of trash bin indicates that the objects are not allowed to be disposed as general refuse. Please follow the local act and carry out further disposal with refuse recycling and collecting system in your Country or District.

Please contact the address below for more information on recycling.

Informations importantes relatives au recyclage

En fin de vie, cet appareil ne dois pas étre jeté aux ordures ménagères.

Veuillez respecter les réglementations locales et rester en conformité avec le système de collecte et de recyclage des ordures en vigueur dans votre région.

Pour plus d'information sur le recyclage, veuillez contacter votre centre de recyclage agréé.

Votre attitude quand au recyclage améliorera l'avenir de la planète et créera un environnement de vie de qualité pour les générations futures.

Wortmann AG
Bredenhop 20
D-32609 Hüllhorst

Tel. +49 (0) 5744 /944-0
Fax +49 (0) 5744 / 944-444

www.wortmann.de
info@wortmann.de

terra

GENERAL PUBLIC LICENSE (GPL) - VER.2

Lizenzinformation Open Source Software/GPL Sourcecode

Dieses Produkt enthält Software, die von Dritten stammt, darunter auch Software, die unter der GNU General Public License Version 2 ("GPLv2") und der GNU Lesser General Public License Version 1.2 (LGPLv2.1) lizenziert ist. Solche Programmbestandteile werden nachfolgend als „Programm" oder „Program" bezeichnet.

Schriftliches Angebot des GPL/LGPL Sourcecodes

Wir werden gegen Erstattung der Kosten für den Datenträger und den Versand des Datenträgers auf Nachfrage jedermann den Sourcecode der GPL- und LGPL-Bestandteile der Software auf einer CD-ROM oder einem ähnlichen Datenträger übersenden. Dieses Angebot ist gültig für einen Zeitraum von drei Jahren ab Erwerb des Produktes.
Bei Nachfragen im Zusammenhang mit GPLv2 und LGPLv2.1: Bitte richten Sie alle GPL/LGPL-Nachfragen an die nachfolgend angegebene Adresse. Wir weisen darauf hin, dass unter der angegebenen Adresse kein technischer Support geleistet wird.

LICENSE STATEMENT / GPL CODE STATEMENT

This product includes software code developed by third parties, including software code subject to the GNU General Public License Version 2 ("GPLv2") and the GNU Lesser General Public License, Version 1.2 (LGPLv2.1). These parts of the software are hereinafter referred to as „the or this Program "

WRITTEN OFFER FOR GPL/LGPL SOURCE CODE

We will provide everyone upon request the applicable GPL and LGPL source code files via CD-ROM or similar storage medium for a nominal cost to cover shipping and media charges as allowed under the GPL/LGPL. This offer is valid for 3 years.
GPLv2 and LGPLv2.1 inquiries: Please direct all GPL/LGPL inquiries to the following address. Note that technical support inquiries will not be supported at the below address.

WORTMANN AG
- GPL ANFRAGE -
Bredenhop 20
32609 Hüllhorst
Deutschland

NO WARRANTY

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program ", below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program "means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language.
(Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification ".) Each licensee is addressed as „you ". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)
These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.
Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or

terra

with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
we use this doubled UL to get the sub-sections indented, while making the bullets as unobvious as possible.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.
If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

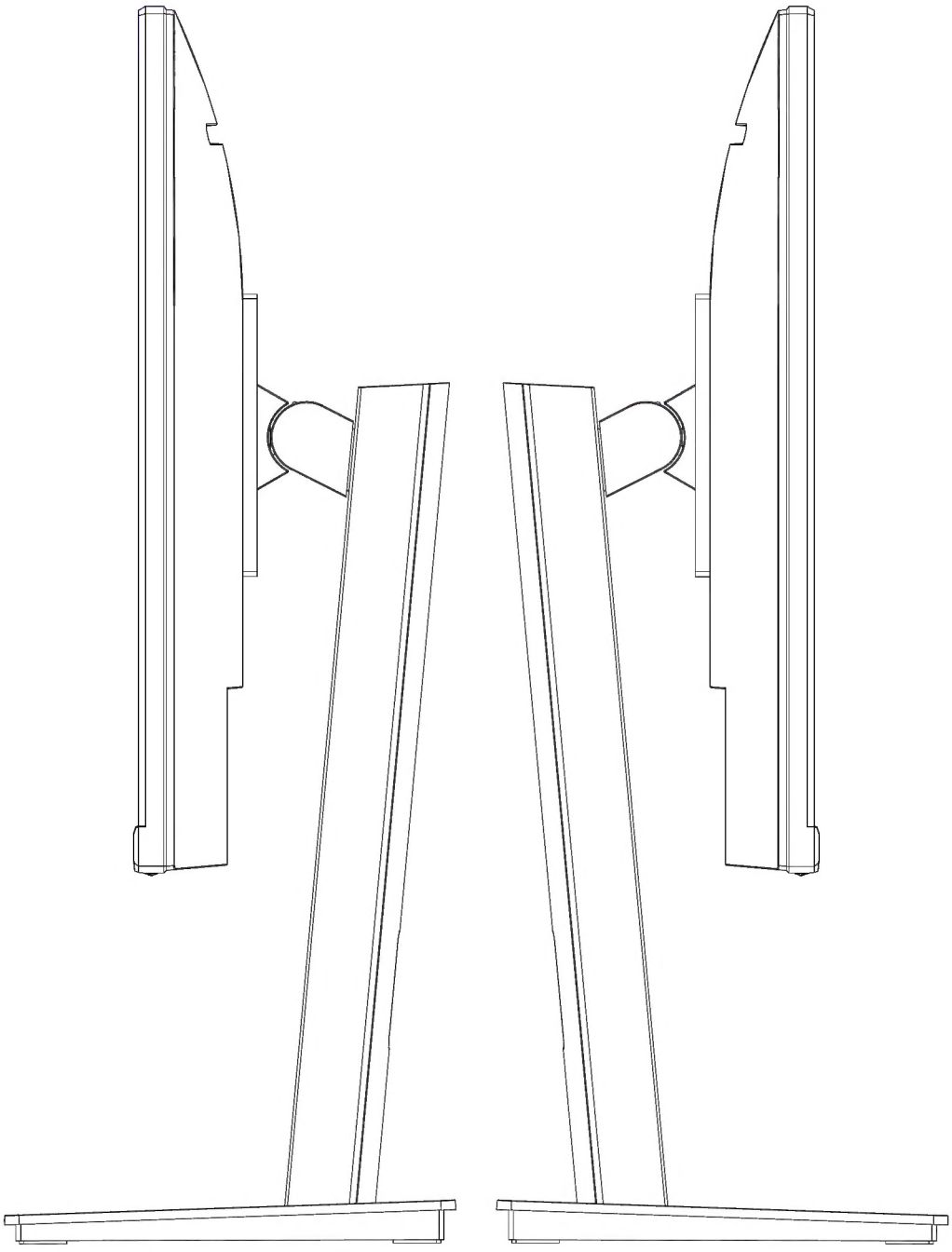
You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author>
This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;
type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program's commands might be different; for a GUI interface, you would use an "about box".
You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

terra



Bredenhop 20_32609 Hüllhorst
Tel +49 5744.944-0_Fax +49 5744.944-100
www.wortmann.de

WORTMANN AG